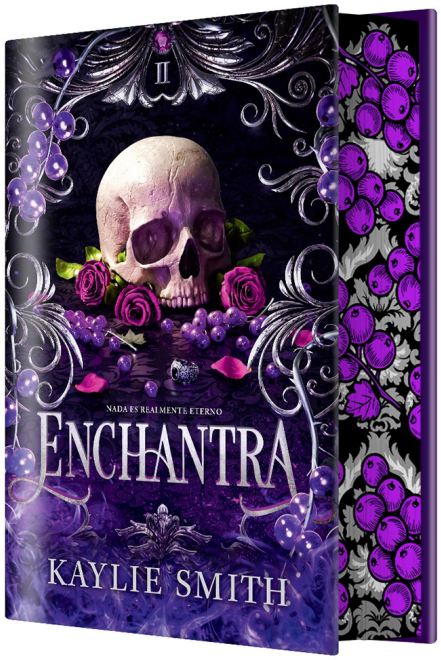



**Kaylie, Smith**

Es una autora que adora todo lo que tenga que ver con la fantasía. De joven vivió en Louisiana, donde frecuentó librerías encantadas y comenzó a practicar con la escritura. Después de la universidad, se lanzó a perseguir el sueño de su vida: convertirse en autora. Cuando no está leyendo o escribiendo libros, pasa el tiempo en su casa con animales, cuidando de sus plantas o fastidiando a la gente hablándoles sobre astrología.

# Enchantra (EDICIÓN ESPECIAL LIMITADA)

Autor: Kaylie, Smith

**Edición especial limitada**

Editorial Hidra

ISBN: 978-84-10-16384-3 / Tapa dura c/sobrecubierta / 512pp | 150 x 220 cm

Precio: $ 51.900,00

¡SUPERVENTAS NÚMERO 1 DEL NEW YORK TIMES! Regresa al mundo de Phantasma en esta deliciosa novela autoconclusiva donde siete hermanos inmortales están atrapados en un juego perverso… hasta que una mujer mortal lo cambia todo. Bienvenidos a Enchantra. Solo hay una regla: nunca confíes en tu corazón. Tras la muerte de su madre, a Genevieve Grimm la atormentan preguntas para las que nadie parece tener respuestas… hasta que recibe una invitación a Enchantra, un palacio maldito de Italia, congelado en el tiempo y cubierto de unas extrañas bayas. Así que cuando el seductor Rowin Silver se niega a dejarla entrar, Genevieve encuentra su propio modo de conseguirlo… y al hacerlo se da cuenta de que ha sido un error. Porque Enchantra es un retorcido laberinto de zarzas y plata donde Rowin y sus hermanos están atrapados para siempre en un juego mortal, a merced de un cruel diablo y espantosos espectadores. Solo un habitante de la casa puede sobrevivir. Genevieve ahora debe ganar o morir. Rowin la advierte de que él es el más letal de los hermanos Silver. Que siempre gana. Y que su única oportunidad es competir como su mujer… así que tienen que convencer a su público de que están desesperadamente enamorados. Y aunque Genevieve está dispuesta a hacer lo que haga falta para sobrevivir, sabe que no puede confiar en Rowin y también que el ardiente deseo que parece estar surgiendo entre ellos no puede ser real… Después de todo, fue Rowin quien le enseñó la primera regla de Enchantra: nunca confíes en tu corazón.

Tras la muerte de su madre, a Genevieve Grimm la atormentan preguntas para las que nadie parece tener respuestas… hasta que recibe una invitación a Enchantra, un palacio maldito de Italia, congelado en el tiempo y cubierto de unas extrañas bayas. Así que cuando el seductor Rowin Silver se niega a dejarla entrar, Genevieve encuentra su propio modo de conseguirlo… y al hacerlo se da cuenta de que ha sido un error.