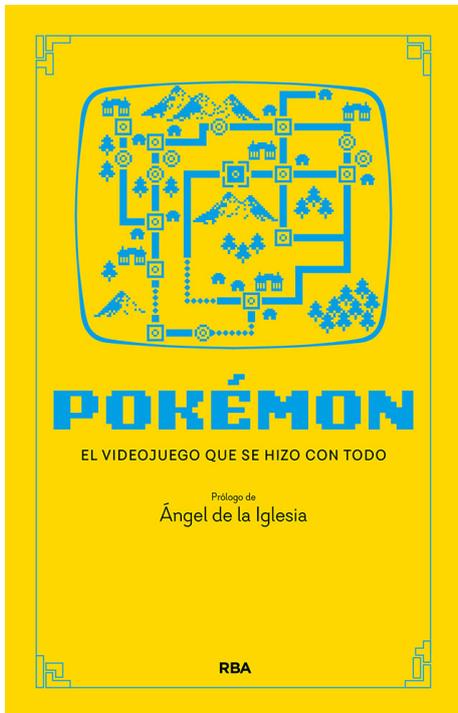


Pokémon

Autor: Ángel, De La Iglesia Ledesma



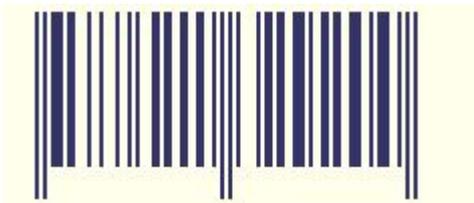
RBA

ISBN: 978-84-11-32920-0 / Tapa dura / 152pp | 155 x 232 cm

Precio: \$ 27.000,00

EVOLUCIONA EN EL CONOCIMIENTO DE UN VIDEOJUEGO FUNDAMENTAL Surgido a finales del siglo pasado, Pokémon era el proyecto de un joven Satoshi Tajiri, que pretendía unir dos de sus grandes pasiones de la niñez: los videojuegos y cazar bichos. Desde entonces, nombres como Pikachu, Charizard y Mewtwo han marcado a millones de personas en todo el mundo que disfrutaban no solo de sus videojuegos, sino de todos los productos derivados de los mismos. Este libro relata la historia de una de las mayores franquicias del mundo de los videojuegos, que se convirtió en un fenómeno que traspasó barreras y que derivó en toda clase de productos, como películas, series de animación o aplicaciones para smartphones.

Surgido a finales del siglo pasado, Pokémon era el proyecto de un joven Satoshi Tajiri, que pretendía unir dos de sus grandes pasiones de la niñez: los videojuegos y cazar bichos. Desde entonces, nombres como Pikachu, Charizard y Mewtwo han marcado a millones de personas en todo el mundo que disfrutaban no solo de sus videojuegos, sino de todos los productos derivados de los mismos.



Ángel, De La Iglesia Ledesma