



riverside
agency

Legends

Autor: Mojang, AB

HarperCollins

ISBN: 978-84-18774-87-4 / Tapa dura / 96pp | 148 x 210 cm

Precio: \$ 38.900,00

LIBRO OFICIAL DEL VIDEOJUEGO MÁS VENDIDO DE TODOS LOS TIEMPOS Una guía heroica para salvar el Mundo superior El Mundo superior está a punto de ser destruido Los piglins han llegado y se mueren de ganas de conquistarlo. Usa tu fuerza y tus habilidades para impedirlo, inspira valor a los amigos inesperados que irás haciendo por el camino y líderalos en batalla antes de que la corrupción del Inframundo que propagan los piglins lo devore todo. En estas páginas, aprenderás estrategias que te permitirán ganar en este juego, desde consejos para combatir a recomendaciones para construir, y descubrirás cómo actúan las hordas piglins y qué hallarás en sus bases. Esta es la guía definitiva que te permitirá enviar a los piglins de vuelta al Inframundo. El Mundo superior necesita un héroe. ¿Vas a serlo tú?

En estas páginas, aprenderás estrategias que te permitirán ganar en este juego, desde consejos para combatir a recomendaciones para construir, y descubrirás cómo actúan las hordas piglins y qué hallarás en sus bases. Esta es la guía definitiva que te permitirá enviar a los piglins de vuelta al Inframundo.



Mojang, AB

AB Mojang (o Mojang Studios) es la empresa sueca de videojuegos creadora de Minecraft. "AB" significa Aktiebolag el término sueco para "sociedad anónima". Fundada en 2009 por Markus "Notch" Persson, la compañía es famosa por su título estrella y actualmente forma parte de Xbox Game Studios.

Mojang Studios (del sueco *mojäng* [møjɔŋ], lit. artilugio) es un desarrollador de videojuegos sueco propiedad de Microsoft formando parte de los estudios de Xbox Game Studios con sede en Estocolmo. El estudio fue fundado por Markus Persson (conocido comúnmente como Notch) en 2009 como Mojang Specifications, heredando el nombre de una empresa del mismo nombre que dejó dos años antes. Mojang comenzó a desarrollar el videojuego sandbox Minecraft en 2009, que se convertiría en el videojuego más vendido de todos los tiempos y establecería una exitosa franquicia multimedia. Mojang Specifications se convirtió en Mojang AB a finales de 2010. Con el deseo de abandonar Minecraft, Persson vendió Mojang a X