



Balthazar, Pagani

Balthazar Pagani es el fundador de WeAreBeside con sede en Milán. Produjo la serie de novelas gráficas Graphic Lives y es autor de *Cómo dibujar una novela gráfica*.

riverside
agency

Cómo dibujar una novela gráfica

Autor: Balthazar, Pagani

Autor: Otto, Gabos

Autor: Marco, Maraggi

Autor: Cristina, Rodríguez Fischer

Blume

ISBN: 978-84-19785-12-1 / Rústica / 96pp | 230 x 300 cm

Precio: \$ 61.900,00

* ¿Quieres dibujar una novela gráfica? ¡Empieza con este libro! *
Numerosos ejercicios fundamentales que abarcan desde la inspiración hasta la publicación. * Aprenderás a diseñar personajes, construir escenarios y desarrollar una historia que atrape al lector. Descubrirás las técnicas profesionales de dibujo, las convenciones sobre cartelas y bocadillos, y los fundamentos de la imprenta, la encuadernación y la creación de archivos digitales. Producir una novela gráfica es cuestión de actitud. El objetivo de este libro es ofrecer algunas pistas que te ayuden a definir tus intereses, despertar tu curiosidad y profundizar en tus conocimientos. También proporcionar unas herramientas básicas para desarrollar una historia, combinar textos con dibujos y crear tu propia novela gráfica. Conocerás también a los creadores de culto y las obras esenciales de ayer y hoy. ¡Un manual indispensable para el futuro novelista gráfico! Si aspiras a crear una novela gráfica, este libro te ofrece un curso acelerado de arte, que te guiará durante el proceso creativo.

Descubrirás las técnicas profesionales de dibujo, las convenciones sobre cartelas y bocadillos, y los fundamentos de la imprenta, la encuadernación y la creación de archivos digitales. Producir una novela gráfica es cuestión de actitud.